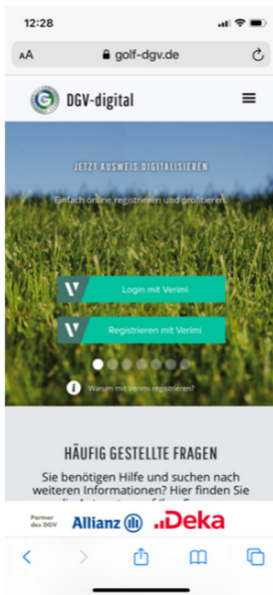


Scoring mit der elektronischen Scorekarte und der GolfClix-App



Um die elektronische Scorekarte nutzen zu können sind ein paar Registrierungen erforderlich. Da sich die Dateneingabe durch scannen des DGV-Ausweises vereinfachen lässt, sollte die Registrierung am Besten am Mobiltelefon vorgenommen werden.

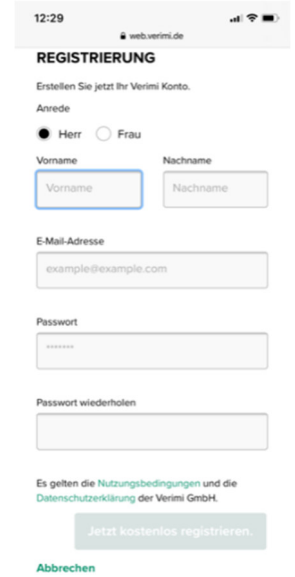
1. Registrierung bei VERIMI

Gehen Sie auf die Seite www.golf-dgv.de und klicken dort auf „Registrieren mit VERIMI“

Geben Sie Vorname, Name und Email-Adresse an und wählen Sie sich ein Passwort.

Sie erhalten nun eine Email an die angegebene Adresse, in der Sie diese mit Klick auf den angegebenen Link bestätigen müssen.

Damit ist Ihr VERIMI-Konto aktiviert. Sie können sich jetzt auf www.golf-dgv.de über „Login mit VERIMI“ anmelden.



2. Registrierung des DGV-Ausweises auf VERIMI

Zunächst übertragen Sie Ihren Namen an den DGV, bevor im nächsten Schritt die Ausweisnummer geprüft wird.

Sie können diese händisch eingeben (inkl. der Buchstaben der Service-Nr.) oder mittels Kamera den QR-Code scannen, die Nummer wird dann automatisch übernommen. Die weiteren Angaben wie Adresse etc. sind freiwillig.

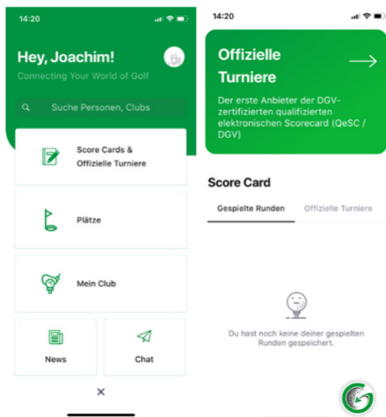
Danach ist die Registrierung abgeschlossen. Wenn gewünscht kann der DGV-Ausweis in digitaler Form z.B. in die Apple Wallet übertragen werden.



3. Registrierung bei der GolfClix-App

Laden Sie die GolfClix LITE App aus dem Apple-App Store oder Google-Play Store herunter und installieren diese.

Die Verknüpfung der Golfclix-App mit dem DGV-Ausweis kann händisch durch Eingabe der Ausweisnummer erfolgen oder durch den Scan des QR-Codes in der App. Ggfs. muss das Profil in der App noch mit weiteren Daten ergänzt werden.



4. Scoring mit der GolfClix-App

Gehen Sie in der GolfClix-App zu „Offizielle Turniere“ oder auf „Mein Club“ und dort dann auf den Reiter „Turniere“.

Turniere, bei denen Sie angemeldet sind, werden mit „Bestätigt“ markiert.

Unter „Startzeiten“ können Sie Ihre eigene Startzeit und die Spielpartner einsehen.

Im unteren Bereich wird ein Button eingeblendet mit „Turnier starten“.

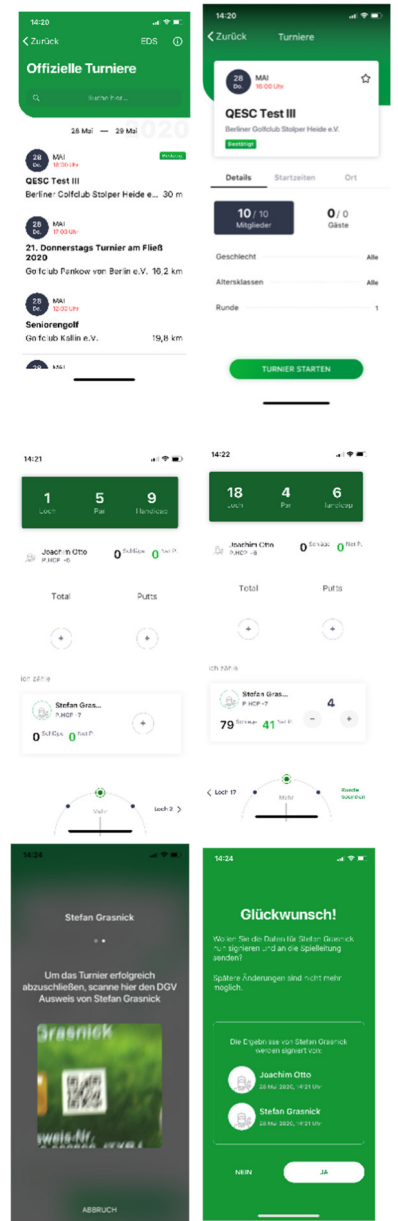
WICHTIG: Dieser Button verschwindet 5 Minuten nach der geplanten Startzeit! Wenn Sie die Scores nicht laufend während der Runde eingeben wollen, können Sie auch alles nach der Runde eingeben, aber der Knopf muss vor der Runde einmalig gedrückt werden!

Scannen Sie nun den QR-Code des Spielers, den Sie zählen wollen.

Die Scores für Spieler und Zähler (freiwillig) können über Plus/Minus-Buttons eingegeben werden, danach einfach ein Loch weiter springen, bis an Bahn 18 „Runde beenden“ eingeblendet wird.

Sollten Sie keine Scores für sich selbst als Zähler eingetragen haben, erscheint eine Warnung, dass mindestens ein Loch kein Ergebnis hat. Bestätigen Sie hier mit „Fertig“.

Auf der nächsten Seite können Sie beide Scores noch einmal überprüfen. Bevor die Ergebnisse final an das DGV-Intranet übermittelt werden, müssen Sie die Korrektheit der Scores mittels Scan der beiden QR-Codes von Spieler und Zähler bestätigen.



Als Alternativ-Software existiert noch die App „e-Scorecard“, welche aber wohl ab Juli 2020 kostenpflichtig sein soll!